

# YeLLO

## Module



# Taakproces

## Taakproces

### Taakproces: Naderen en oversteken van een kruispunt

Bij alle taken tijdens het autorijden gebruiken wij een taakproces bestaande uit de volgende onderdelen;

**WAARNEMEN**  
**VOORSPELLEN**  
**EVALUEREN**  
**BESLISSEN**  
**HANDELEN**



Hulpmiddel om de volgorde te onthouden:

Vraag: **W**aar  
**V**oor  
**E**en  
**B**(uste)  
**H**(ouder)

#### Handeling

#### Hoe en waarom

##### 1. WAARNEMEN

Eerst de statische (alles wat niet beweegt) waarneming, dan de dynamische (alles wat beweegt) waarneming.

Ik zie een voorrangskruispunt aangeduid met het bord B6 (voorrang verlenen aan bestuurders op de kruisende weg). Twee fietsstroken met onderbroken strepen en een voetgangers oversteekplaats aangeduid met het bord L2 (voetgangers oversteekplaats).

Ik zie aan de overkant een witte auto en het zicht van zowel links als rechts is beperkt.

##### 2. VOORSPELLEN

Ik voorspel dat er verkeer van zowel van links als van rechts kan komen.

##### 3. EVALUEREN

Als ik het kruispunt met een te hoge snelheid zou oversteken en er komt verkeer aan dan zou ik niet op tijd kunnen stoppen. Dan zou er een conflict kunnen ontstaan met het naderende verkeer. Dat komt de doorstroming en het milieu niet ten goede.

Als ik het kruispunt met een gepaste snelheid nader kan ik het naderend verkeer op tijd waarnemen, waardoor ik op tijd zou kunnen stoppen. Dat komt de doorstroming en het milieu ten goede.

### Taakproces: Naderen en oversteken van een kruispunt

#### Handeling

#### Hoe en waarom

4. BESLISSEN

Ik heb besloten om met een gepaste snelheid het kruispunt te naderen waardoor ik het overige verkeer goed kan waarnemen en mijn weg kan vervolgen.

5. HANDELEN

Zoals ik heb besloten, zo heb ik ook gehandeld. Ik heb mijn snelheid aangepast aan de situatie en heb opgelet dat er geen verkeer aankwam wat op het kruispunt mijn weg kon kruisen. Daarna heb ik mijn weg vervolgt.

